**Regra de Negócios**

*Regra de negócios da ELO*

* **RN01** - **Cadastro de jovens**: Se aplica no Requisito: **RF01**
  + Os jovens devem atender aos pré-requisitos obrigatórios de idade, escolaridade e formação técnico para serem elegíveis para se inscrever na ELO.
* **RN02** - **Recomendação de conteúdo**: Se aplica no requisito: **RF02**
  + O sistema deve coletar informações sobre o conteúdo concluído pelos jovens e recomendar outros conteúdos da mesma categoria ou finalidade semelhante, levando em consideração a avaliação e o feedback do jovem A recomendação deve ser baseada em uma escala que considera a aprovação do conteúdo e sugere novos conteúdos a cada 10 % de aumento na aprovação.
* **RN03** - **Alimentação da árvore dos Saberes**: Se aplica no requisito **RF03**
  + Jovens que se destacam em projetos e pontuam bem podem ser selecionados para atuar como mentores de outros jovens menos experientes, ajudando a compartilhar conhecimento e aprimorar suas próprias aptidões.
* **RN04** - **Avaliação de jovens**: Se aplica no requisito **RF04**
  + Na avaliação de jovens deve levar em consideração tanto suas habilidades e experiências anteriores, quanto sua participação em projetos extracurriculares e as ferramentas e métodos aplicados nesses projetos.
* **RN05** - **Indice de impacto social**: Se aplica no requisito **RF05**

É necessário cadastrar os projetos a serem avaliados e coletar dados antes e depois de sua execução para avaliar o impacto social de cada projeto, levando em